



Réalisateur de projets, j'ai l'habitude de diriger et motiver des équipes de développeurs pour concevoir et développer des solutions originales et performantes aux besoins ou aux opportunités de mes clients, tout en mettant en place des environnements de développement rigoureux et efficaces.

Inventeur, j'ai souvent imaginé de nouveaux logiciels ou de nouvelles architectures que j'ai pu réaliser et livrer.

Entrepreneur, j'ai participé à la fondation de plusieurs sociétés.

Ma culture technique dominante est celle du monde open-source et je travaille de façon prédominante sous linux. Je m'intéresse tout particulièrement, actuellement, aux possibilités ouvertes pour les applications web par les nouvelles technologies liées à HTML5.

Curriculum vitae

Directeur de projets & Développeur

2006-aujourd'hui : Responsable du développement de KEODS

Cofondateur et premier-salarié de KEODS, j'ai pour responsabilité la conception et la direction du développement de cette entreprise qui réunit maintenant une quinzaine d'ingénieurs pour des projets d'informatique process en Europe, Amérique et Asie. KEODS, pour le développement de ses logiciels et l'amélioration des systèmes de détection, a obtenu en 2010 le statut de Jeune Entreprise Innovante.

2003-2005 : Responsable Innovation&Développement, Responsable du développement des logiciels de Sharing Knowledge

J'ai assumé la conception et la direction du développement des logiciels de gestion de la connaissance de Sharing Knowledge, lesquels ont été mis sur le marché en 2004. Ils permettent la structuration, la capitalisation et la consultation de connaissances à destination d'experts du monde industriel.

Le développement de ce logiciel a été supporté par l'ANVAR et a permis à Sharing Knowledge d'obtenir le statut de Jeune Entreprise Innovante.

2001-2003 : Responsable technique pôle du TIC de Sharing Knowledge

En charge de la définition technique de nos propositions commerciales, j'ai également dirigé la conception et la réalisation de nombreux projets pour nos clients Arcelor, EDF, Saint-Gobain, Snecma, Faurecia, etc.

Ces projets, pour PC ou PalmOS, mettent en oeuvre de nombreux langages de développements tels le java, JSP, le C, C#, le PHP, etc.

1997-2001 : Chef de projet & développeur chez Ingénia

J'ai dirigé la conception et la réalisation de nombreux projets, parmi lesquels le système EPC de prédiction de caractéristiques mécaniques et de qualification en ligne sur les chaînes de production d'USINOR, doté d'un suivi SPC des modèles de calcul et de visualisations interactives des paramètres mesurés et calculés. Ce projet met en oeuvre du Java, des bases de données, divers protocoles réseaux, des réseaux bayésiens, etc.

1995-1996 : Ingénieur Système chez Ingénia

Ingénieur système sur un réseau fortement hétérogène, j'ai également participé à la mise en place d'intranets en interne et chez nos clients.

Innovateur & Entrepreneur

2006 : Site web de jeux en ligne et sur mobile

Avec un ami, forts de nos expériences et compétences, nous lançons un site web de jeu en ligne et sur téléphone mobile : www.ludogene.com. Des changements professionnels nous obligent cependant à cesser l'expérience.

2004 : Blokus parmi les 'Meilleurs Jeux pour Palm'

Le jeu pour Palm Blokus, shareware que j'ai développé, est resté toute l'année dans le classement des 50 meilleurs jeux sur www.palm.com.

2002 : Intranet d'Or 2002

En tant que chef de projet et avec quatre développeurs j'ai imaginé et réalisé le logiciel EPC qui a valu à Arcelor ce prix dans la catégorie "Partage des savoirs".

Avril 2001 : Création de la société Sharing Knowledge

Je suis l'un des cinq associés fondateurs de cette société qui réunit les 18 membres du pôle *Gestion de la Connaissance* de Decan (anciennement Ingénia). Sharing Knowledge est une société de services outillés regroupant développeurs et cognitiens.

Janvier 2000 : Création de la société Sekkoia

Avec 4 autres personnes, nous créons la SARL Sekkoia, dédiée à l'édition et à la commercialisation du jeu de société Blokus. Cinq ans plus tard, nous vendons le jeu sur toute la planète et le bénéfice net annuel de cette société représente plusieurs fois l'investissement. Nous vendons finalement cette société à l'automne 2008 à Mattel.

Mars 1999 : Intr@net99

Christian Pierret, Secrétaire d'état à l'industrie a récompensé le Projet *Bases de connaissances en défectologie*, présenté par Usinor et dont j'étais le responsable technique, par trois distinctions: Le 3ème prix du meilleur Intranet dans la catégorie "Grandes Entreprises", le prix du meilleur Intranet dans la catégorie "Gestion des connaissances" et le prix du meilleur Intranet dans la catégorie "Outil d'aide à la décision"

1996 : Champion du monde 'Robowar'

J'ai obtenu cette année la première place dans ce concours de programmation ludique.

Compétences

Mathématiques & Algorithmique

Issu de Math Spé M' et passionné d'intelligence artificielle, je ne recule pas devant les problèmes complexes et je suis particulièrement apte à les résoudre par des heuristiques imaginatives ou des techniques d'optimisation numérique.

Langages de développement & Frameworks

Java, Go, Java Android, SWT/RCP, PHP, C, C++, Lisp, Javascript, jQuery, Ajax, JSON, extensions Chrome, HTML, XML, JSP, JDBC, Smalltalk, AppleScript, SQL, Pascal, etc.

Outils & Systèmes

Développement pour téléphones mobiles, Palm, PC, Mac et Unix. Applications autonomes ou en client-serveur.

Bases de données MySQL, Oracle, Sybase, etc.

Outils tels Eclipse, GIT, Ant, CVS, Subversion, Bugzilla...

Langues vivantes

Français, Anglais, Italien, Allemand (scolaire, non opérationnel)

Principaux projets

dystroy.org - Petit Poucet



Enjeu : Faciliter les balades en forêt ou en montagne

Responsabilité : Concepteur et développeur

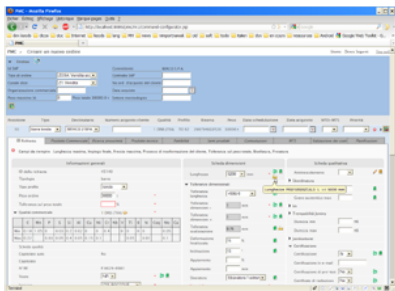
L'application gratuite pour Android *Petit Poucet* exploite un GPS et les cartes Google Maps pour proposer, sans épuiser la batterie, de noter les repères et points d'intérêt le long d'un parcours, en les assortissant éventuellement de photographies et commentaires, afin, par exemple, de retrouver facilement son chemin ou bien de déterminer combien de temps avait pris, l'année précédente, telle partie d'un circuit.

L'accent est mis sur l'ergonomie et l'efficacité, afin que le randonneur n'ait pas à regarder son téléphone plus que le paysage.

Technologies : Java sur Android

Date : janvier-février 2010

Lucchini - Product Management Chain



Enjeu : Réduire de 2 semaines à quelques minutes le délai de réponse aux clients et proposer des produits plus rentables tout en respectant les contraintes mouvantes de la production et des clients

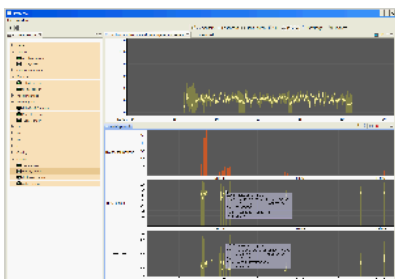
Responsabilité : Chef de projet (6 développeurs) et développeur

Gestionnaire du carnet des produits longs d'un métallurgiste et des contrats et contraintes des clients, l'application PMC permet la configuration par les commerciaux des produits faisables, rentables et adaptés au client en temps réel

Technologies : Java, JSP, Ilog JRules, Ajax, MySQL

Date : 2008 - 2009

Siemens - TCOptimizer



Enjeu : Optimiser la productivité de lignes de fabrication d'acier en détectant et analysant les phénomènes complexes du process

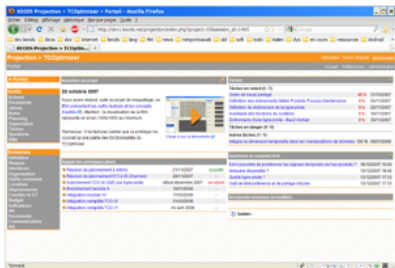
Responsabilité : Chef de projet (4 développeurs) et développeur

Recevant en temps réel les données des centaines de capteurs installés sur une ligne de galvanisation et faisant appel à des modèles de calculs et jeux de règles ainsi qu'à une base de connaissances, l'application TCOptimizer détecte et classe les événements de la production afin d'alerter les acteurs concernés, soit en temps réel soit en temps différé, suivant la nature des phénomènes

Technologies : Java, Ilog JRules, SWT/RCP, Oracle

Date : 2007 - 2009

KEODS & clients - Portail Projection



Enjeu : Partager la gestion de gros projets (maîtrise d'oeuvre et d'ouvrage) entre les différentes entreprises impliquées sur un portail

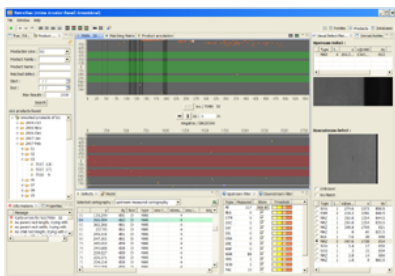
Responsabilité : Chef de projet et développeur

Le portail Projection héberge de façon fiable des projets totalement séparés par une gestion des droits précise, intègre un Document Management System, des espaces Wiki, des gestionnaires de tâches et des implications d'acteurs, etc.

Technologies : PHP, Ajax, MySQL, MediaWiki

Date : 2007

Siemens VAI - Logiciel Retrosias d'analyse de la transmission des défauts observés par caméra le long d'une chaîne de fabrication



Enjeu : Etudier la transmission des défauts d'aspects et améliorer les critères de décision pour augmenter la qualité et réduire les coûts

Responsabilité : Chef de projet (2 développeurs) et développeur principal

Tirant parti des installations de caméras optique à différents stades de la fabrication de l'acier, Retrosias est doté d'algorithmes intelligents et de solutions ergonomiques originales pour répondre avec succès à trois objectifs :

- Etudier quels types de défauts sont transmis, aggravés ou réduits le long du processus industriel
- Analyser la descendance ou les origine d'un défaut particulier
- Améliorer le réglage des systèmes de détection par caméra

Retrosias est un logiciel commercialisé par Siemens (installateur des systèmes d'inspection automatique SIAS). Plusieurs systèmes de protection logicielle sont en oeuvre, depuis un cryptage des algorithmes principaux jusqu'à l'usage de *dongles* USB.

Retrosias tire parti du mécanisme de plug-ins de RCP pour proposer des modules supplémentaires de connexion à divers types de sources de données ou d'exploitations particulières.

Technologies : Java, SWT/RCP, MySQL, Oracle, Axis

Date : de 2006 (version 1.0) à 2010 (version 1.4)

Ludogene - Site Web, serveur de jeu et jeux sur téléphones mobiles



Enjeu : Promouvoir des jeux de société originaux par un site web de jeu en ligne (gratuit) et des jeux téléchargeables pour téléphones mobiles

Responsabilité : Responsable du développement (2 développeurs) et développeur (auteur, entre autres, du site, des intelligences artificielles et des jeux sur mobile)

Notre site Web propose un forum et des informations sur les jeux et les joueurs. Il propose également de jouer en ligne contre des intelligences artificielles ou d'autres joueurs (un système de scoring récompense les meilleurs).

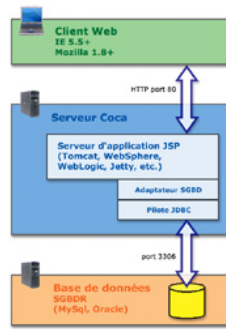
Les jeux sont téléchargeables sur téléphone mobile.

J'ai utilisé mon expérience de l'intelligence artificielle et de l'algorithmique pour développer et optimiser (en particulier par algorithmes génétiques) des intelligences artificielles intéressantes et suffisamment compactes pour être embarquées sur téléphone.

Technologies : Java, J2EE, J2ME, Ajax, JSP, hibernate, MySQL

Date : Octobre 2005 - Avril 2006

Sharing Knowledge - Logiciel SK2



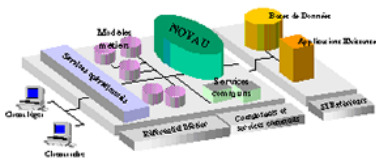
Enjeu : Proposer à nos clients et intégrateurs une plate-forme contributive de structuration, capitalisation et consultation des connaissances

Responsabilité : Chef de produit (4 ingénieurs), responsable du développement

Basée sur les méthodologies de capitalisation de Sharing Knowledge et des principes originaux de contextualisation des connaissances, cette plate-forme a été soutenue par l'Anvar.

Technologies : Java, JSP, RDBMS (MySQL & Oracle)
Date : 2004-2005

EDF R&D SDM - Evolution E@KCM pour la surveillance et la maintenance d'équipements industriels



Enjeu : Mettre à niveau une ancienne application de Sharing Knowledge

Responsabilité : Chef de projet (1 développeur) & expert

L'application E@KCM, atelier innovant de simulation pour la surveillance et la maintenance d'équipements industriels ne respectait pas les nouveaux standards du monde J2EE, en particulier le JSP. Après une étude technique de faisabilité nous avons pu la mettre à niveau tout en conservant sa puissance et son originalité. Nous avons également intégré les dernières fonctionnalités de Java2 pour réduire l'empreinte mémoire du programme et permettre le déchargement des classes dynamiquement créées.

Technologies : Java, JSP, SQL
Date : 2004

Transmissions - Outil d'aide à la valorisation de SCI



Enjeu : Aider les acheteurs à valoriser les parts des Sociétés Civiles Immobilières, vérifier la complétude des dossiers et renseignements recueillis

Responsabilité : Chef de projet et développeur

Réalisation d'un outil, sur Palm, proposant de gérer des dossiers d'achats de SCI, offrant des check-lists détaillées des éléments à recueillir, proposant des estimations de la valeur et simulant l'impact fiscal pour les vendeurs de l'opération suivant le scénario

Technologies : C sur Palm
Date : août 2003 - octobre 2003

Faurecia - BIKE - gestion et valorisation de connaissances



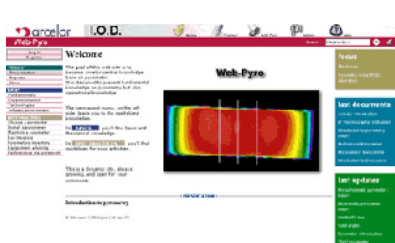
Enjeu : Constituer un patrimoine de connaissances de référence commun et actualisé - Renforcer la fiabilité des décisions - Mettre en œuvre une réelle dynamique de capitalisation des connaissances

Responsabilité : Architecture & avant-vente

Développement d'un serveur contributif spécialisé pour la capitalisation et la consultation des connaissances.

Technologies : .net, C#, Oracle, Outlook
Date : 2003 - 2004

Arcelor - Création d'un site Web contributif pour le recueil et la formalisation des connaissances et savoir-faire de l'Irsid en pyrométrie



Enjeu : Pérenniser le savoir et le savoir-faire de l'Irsid dans le domaine de la pyrométrie ; rendre plus autonomes les opérateurs sur site

Responsabilité : Chef de projet (3 développeurs) et développeur

Recueil de connaissances, savoir-faire et expériences en pyrométrie auprès de deux experts R&D et formalisation en anglais avec deux thèmes principaux :

- principes fondamentaux de la pyrométrie,
- "Best Practices" pour choisir, installer, maintenir un pyromètre et diagnostiquer une mauvaise mesure.

Plus de 50 jours de cognitiens. Conception et développement du site Web Pyrométrie, accessible depuis toutes les usines du groupe, comprenant plus de 150 fiches de connaissances et une vingtaine d'arbres de causes.

Technologies : Java, JSP, struts, MySQL
Date : février 2003 - février 2004

Arcelor - Catalogue de faisabilités sur Palm



Enjeu : Permettre aux commerciaux d'explorer directement sur leur Palm les faisabilités des produits d'Arcelor

Responsabilité : Chef de projet (2 développeurs) et développeur

Conception et réalisation d'un composant d'export et compactage de données relationnelles vers le Palm, pour une exploration efficace de données nombreuses et complexes tout en conservant l'unicité du référentiel.

Conception et réalisation d'un moteur de règles sur Palm.

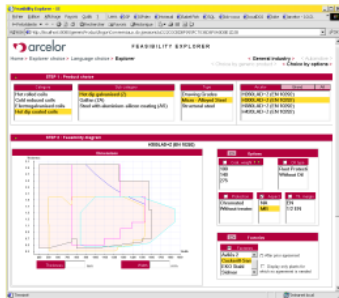
Conception et réalisation d'un logiciel sur Palm d'exploration des faisabilités dimensionnelles et des relations entre les caractéristiques produits et les limites dimensionnelles pour les différentes usines.

Points Majeurs : exploration ergonomique d'une grande masse de données, moteur d'inférences intégré, widgets graphiques

Technologies : Java, XML et SQL sur PC, C sur Palm OS

Date : avril 2002 - décembre 2002

Arcelor - Calcul et mise à disposition des faisabilités dimensionnelles



Enjeu : Offrir aux commerciaux d'explorer les faisabilités des milliers de produits d'Arcelor sur l'ensemble des usines du nouveau groupe

Responsabilité : Chef de projet (4 développeurs) et développeur

Conception et réalisation d'une interface ergonomique permettant d'explorer aisément les limites dimensionnelles des produits d'Arcelor sur l'ensemble des usines du groupe, mettant en évidence les relations entre les caractéristiques produit et les contraintes dimensionnelles.

Définition d'un formalisme commun valable pour l'ensemble du nouveau groupe Arcelor.

Mise en place du mécanisme de consolidation des données auprès des différentes usines et des différents systèmes informatiques du groupe.

Conception et réalisation d'un logiciel capable de calculer des contours polygonaux par interrogations successives planifiées d'un logiciel "boite noire" existant, à partir d'heuristiques originales et d'algorithmes de manipulations de polygones.

Technologies : Java, JSP, SQL, MQSeries, algorithmes géométriques

Date : janvier 2002 - décembre 2002

Arcelor - DeciDefect



Enjeu : Qualifier les défauts observés sur tôle prélaquée et optimiser les zones chutées

Responsabilité : Chef de projet

Conception et réalisation d'un atelier permettant la mise au point et l'exploitation d'algorithmes de qualification de défauts observés par caméra sur ligne de prélaquée.

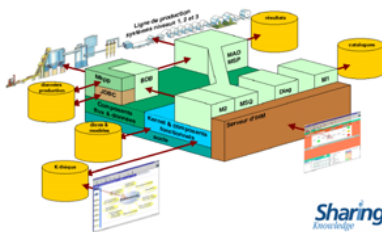
Ceci suppose d'abord un système capable de traiter de nombreux défauts, individuellement et dans leur globalité, afin de définir les zones à chuter sur les bobines.

L'atelier met également en évidence, sur plusieurs vues, les indicateurs et éléments d'analyse permettant d'évaluer et améliorer les algorithmes de qualification de défauts et de zonage.

Technologies : Java/Swing, XML

Date : mars 2002 - juillet 2002

Arcelor - EPC (Expert Process Control) pour la maîtrise de la qualité du process



Enjeu :

- Optimiser le processus de fabrication de l'acier
- Offrir un suivi en temps réel de la fabrication permettant une très grande réactivité à toute dérive du process
- Qualifier automatiquement le produit en sortie de ligne

Responsabilité : Concepteur, chef de projet (jusqu'à 9 développeurs) et développeur

Conception et réalisation du système décisionnel EPC, composé de deux modules majeurs :

- L'EPC-M1, atelier de conception et mise au point du processus, permet la prévision du risque de défaut et l'estimation des caractéristiques mécaniques, le calcul des capacités prévisionnelles de production, l'optimisation des paramètres de fabrication
- L'EPC-M2 concentre et corrige en temps réel les données (gammes de fabrication, cibles, mesures process et produit) des lignes de production d'Arcelor, afin d'assurer la traçabilité produit, de calculer les caractéristiques tout le long des bobines, d'anticiper les dérives process (SPC), de surveiller la pertinence des modèles de calcul et d'analyser les écarts entre mesure et prédiction.



Déploiement du système EPC sur les lignes de fabrication d'Arcelor : fin 2002, suivi en temps réel d'une vingtaine de lignes de production.

Technologies : Java, XML, SQL, protocoles intranet&messaging, réseaux bayésiens, optimisation numérique, logique floue, ondelettes

Date : 1998 - 2002

Usinor - Base de connaissances en défautologie produit et développement du serveur Intranet



Enjeu :

- Partager et consolider les connaissances et expériences des experts en défautologie, répartis sur tous les sites de fabrication
- Diminuer les coûts de fabrication en maîtrisant et en évaluant le risque d'apparition des défauts au plus tôt

Responsabilité : Responsable informatique du projet et développeur

- Support au recueil d'expertise et d'expériences auprès d'une centaine d'experts Arcelor (Métallurgie Qualité, R&D, Process...)
- Plus de 1 500 jours de cognoscience - Capitalisation sur 45 défauts et mise à jour.
- Constitution de modèles de prédiction de défauts (arbre de décision et réseaux bayésiens).
- Conception et développement du serveur de connaissances intranet Défaut'hèque (plus de 500 utilisateurs répartis sur plus de 20 sites géographiques), doté d'un système d'annotations en ligne.

Technologies : Serveur Netscatpe Enterprise Server, Framemaker, Java, Javascript, Visual Basic, MSSQL

Date : 1997